

REGOLAMENTO PER LO SVOLGIMENTO DI GIOCHI D'ARCHIMEDE

La prova è costituita da 12 problemi, sia per il biennio che per il triennio.

Ogni domanda è seguita da 5 risposte indicate con le lettere (A), (B), (C),(D), (E). Una sola di queste risposte è corretta, le altre 4 sono errate.

Ciascuna risposta corretta vale 5 punti, ciascuna risposta errata vale 0 punti E ogni risposta lasciata in bianco oppure illeggibile verrà assegnato 1 punto.

Per ognuno dei problemi, occorre trascrivere la lettera corrispondente alla risposta ritenuta corretta nella griglia riportata sul testo della prova. Non sono ammesse cancellature o correzioni sulla griglia. Non è permesso l'uso di alcun tipo di calcolatrice o di qualsiasi strumento di comunicazione durante la prova.

Il tempo a disposizione per lo svolgimento della gara è di 60 minuti.

NB : Si ricorda l'indirizzo del sito delle olimpiadi: <http://olimpiadi.dm.unibo.it>.

Si suggerisce agli studenti consultare il sito e in particolare il forum olimpico <http://www.oliforum.it> dove si possono trovare informazioni, esercizi, soluzioni e dove vengono annunciate tempestivamente tutte le iniziative \olimpiche".

Inoltre che nella sezione [Training Olimpico](#) della home-page di Massimo Gobbino (uno dei preparatori della nostra squadra nazionale) è presente molto materiale utile per la preparazione alle Olimpiadi. Altro materiale per allenarsi, utile anche per studenti delle prime classi, si pu_o trovare sul sito <http://www.problemisvolti.it>, curato da Emanuele Callegari.

Buon divertimento!

Il docente referente

Prof.ssa S. C. Selvaggio